

# Leer coderen met Coderdojo



Tijdens Coderdojo leer je programmeren, games en robots maken. Je gaat meteen zelf aan de slag met Scratch en leert al doende hoe programmeren werkt. Heb je al wat ervaring met Scratch? Dan is Micro:bit, Arduino of Python misschien iets voor jou!

Inschrijven kan telkens 1 maand op voorhand via [www.coderdojobelgium.be](http://www.coderdojobelgium.be) > praktisch > inschrijven > Aartselaar. Wie inschreef voor de vorige dojo of op de wachtlijst stond, krijgt voorrang voor de volgende editie. Meld je dus zeker aan, ook al is de dojo volzet.

Meebrengen: Laptop | Begeleiding: CoderDojo coaches |  
Max: afhankelijk van aantal coaches

Oproep: coaches gezocht

Om van Coderdojo een succes te maken, zoeken we steeds vrijwillige coaches om de jongeren te begeleiden. We zoeken zeker geen "lesgever", maar iemand die jongeren helpt om zelf te ontdekken. Specialisatie in een specifiek domein (programmeertaal, web development, Arduino, Scratch) is fijn, maar niet noodzakelijk. Interesse? Neem contact op met [lies.lemmens@aartselaar.be](mailto:lies.lemmens@aartselaar.be) voor meer informatie.

Voor 7- tot 18-jarigen.

Bron: [UiTinVlaanderen.be](http://UiTinVlaanderen.be)

## Wanneer

za 21 september 2019, za 12 oktober 2019, za 23 november 2019, za 14 december 2019, za 25 januari 2020, za 15 februari 2020, za 21 maart 2020, za 16 mei 2020, za 13 juni 2020 van 14:00 tot 17:00

## Waar

Chalet De Hamer

della Faillelaan 21  
2630 Aartselaar

## Prijs

Gratis

Basistarief: 0,00 €

## Reserveren

## Organisatie en contact

